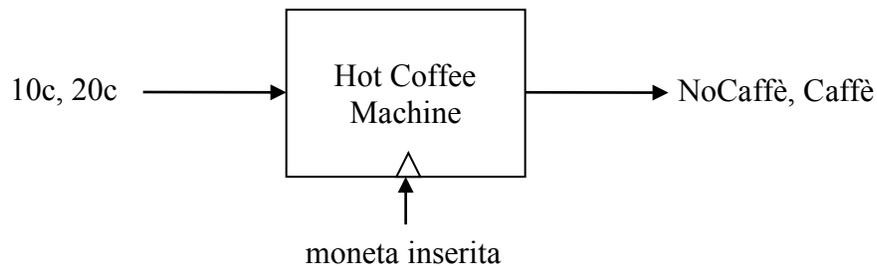


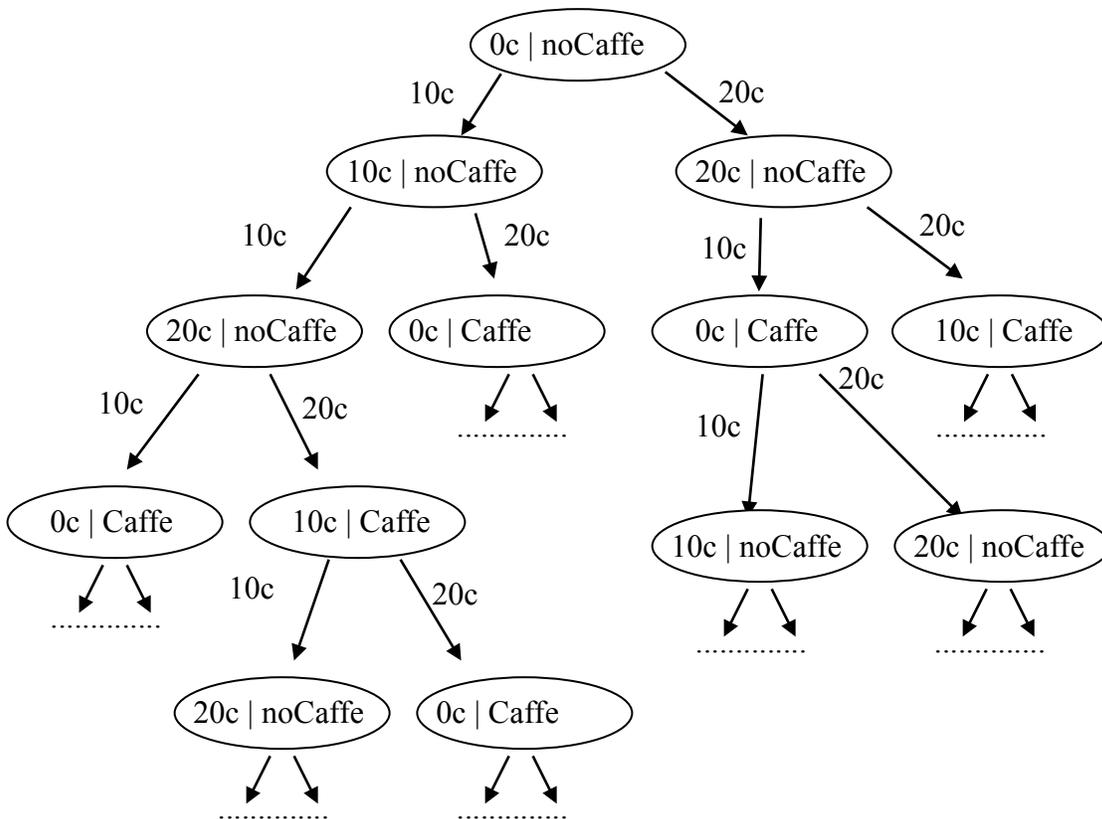
# Esercizio sugli automi di Moore

## 1. Realizzazione tramite MSF di una macchinetta del caffè

Supponiamo di voler modellare tramite un automa a stati finiti di Moore una macchinetta del caffè che rilascia un caffè quando l'utente introduce monete per 30 centesimi e supponiamo che accetti in ingresso monete da 10c e 20c. Supponiamo che le transizioni dell'automata si verifichino in corrispondenza dell'inserimento delle monetine e supponiamo per semplicità che la generazione del caffè sia istantanea (non bisogna attendere che la macchinetta abbia finito di fare il caffè per accettare nuove monete).



Lo stato della macchina sarà in funzione della quantità di denaro inserito non ancora utilizzato e della necessità di “generare in uscita” il caffè richiesto. Esaminiamo la sequenza di stati possibili supponendo che la macchina parta dallo stato iniziale  $S_0$  corrispondente a nessuna monetina inserita.



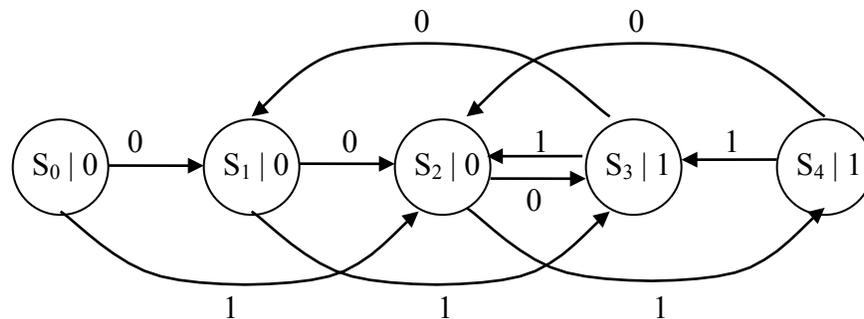
Dall'analisi della successione degli stati si può dedurre che la macchina si può trovare in al più 5 stati possibili:

Stato	Descrizione
S <sub>0</sub>	Resto = 0c , noCaffe
S <sub>1</sub>	Resto = 10c , noCaffe
S <sub>2</sub>	Resto = 20c , noCaffe
S <sub>3</sub>	Resto = 0c , Caffè
S <sub>4</sub>	Resto = 10c , Caffè

Rappresentiamo le monete in ingresso attraverso un bit: assegnamo **0** alle monete da **10c** ed **1** alle monete da 20c. Analogamente assegnamo **0** all'uscita **noCaffe** ed **1** all'uscita **Caffe**.

*Nota: la mappatura tra possibili ingressi e codice binario corrispondente in applicazioni reali è spesso decisa dai circuiti presenti alla periferia dell'automa e quindi non è modificabile. Analogamente vale per la corrispondenza tra codice binario in uscita ed azione generata dal sistema. Diverso discorso vale per la mappatura tra stati interni e codice binario utilizzato all'interno dei latch di memoria che possiamo decidere arbitrariamente.*

L'STG dell'automa quindi è il seguente:



L'STT dell'automa quindi è il seguente:

Stato	I <sub>0</sub> =0	I <sub>0</sub> =1	O
S <sub>0</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	0
S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	S <sub>1</sub>	0
S <sub>2</sub>	S <sub>3</sub>	S <sub>4</sub>	0
S <sub>3</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	1
S <sub>4</sub>	S <sub>2</sub>	S <sub>3</sub>	1

Il numero di latch necessari per memorizzare i cinque stati possibili è:<sup>1</sup>

$$n.latch = \text{ceil}(\log_2 5) = \text{ceil}(2.32) = 3$$

Per sintetizzare il circuito logico corrispondente all'automa dobbiamo dare una mappatura tra gli stati possibili e le configurazioni del latch. Poiché **3** latch sono in grado di

<sup>1</sup>  $\text{ceil}(x)$  = l'intero più piccolo non inferiore a x. Es.  $\text{ceil}(3.1)=4$  ,  $\text{ceil}(4)=4$ .

codificare  $2^3 = 8$  stati possibili, nel sistema in esame esisteranno  $8-5 = 3$  configurazioni che non verranno mai raggiunte. Per queste configurazioni le funzioni stato-prossimo e uscita non sono definite e possono essere settate a valori arbitrari (allo scopo di semplificarne la formula logica).

Utilizziamo la seguente mappatura che semplicemente enumera gli stati:

Stato	Descrizione	$Q_0Q_1Q_2$
$S_0$	Resto = 0c , noCaffe	000
$S_1$	Resto = 10c , noCaffe	001
$S_2$	Resto = 20c , noCaffe	010
$S_3$	Resto = 0c , Caffè	011
$S_4$	Resto = 10c , Caffè	100

L'STT risultante è la seguente:

$Q_0^* Q_1^* Q_2^*$	$I_0$		$O_0$
	0	1	
000	001	010	0
001	010	011	0
010	011	100	0
011	001	010	1
100	010	011	1

Riscrivo la STT in forma tabellare separando le variabili  $Q_0^* Q_1^* Q_2^*$ :

$I_0Q_0Q_1Q_2$	$Q_0^*$	$Q_1^*$	$Q_2^*$
0000	0	0	1
0001	0	1	0
0010	0	1	1
0011	0	0	1
0100	0	1	0
0101	X	X	X
0110	X	X	X
0111	X	X	X
1000	0	1	0
1001	0	1	1
1010	1	0	0
1011	0	1	0
1100	0	1	1
1101	X	X	X
1110	X	X	X
1111	X	X	X

in cui le X rappresentano valori indefiniti delle funzioni (corrispondenti a configurazioni impossibili).

Uso le forme SOP per sintetizzare le funzioni logiche per le tre variabili e pongo tutti i valori indefiniti X a 0 (come nell'esempio precedente uso per comodità di scrittura ABCD al posto di I<sub>0</sub>Q<sub>0</sub>Q<sub>1</sub>Q<sub>2</sub>):

$$Q_0^* = A\sim BC\sim D = I_0\sim Q_0Q_1\sim Q_2$$

$$Q_1^* = \sim A\sim B\sim CD + (\sim A\sim BC\sim D + \sim AB\sim C\sim D) + (A\sim B\sim C\sim D + A\sim B\sim CD) + A\sim BCD + AB\sim C\sim D$$

$$= \sim A\sim B\sim CD + A\sim BCD + (\sim BC + B\sim C)\sim A\sim D + A\sim B\sim C + AB\sim C\sim D$$

$$= \sim(A \oplus C)\sim BD + (B \oplus C)\sim A\sim D + A\sim C(\sim B + B\sim D)$$

$$= \sim(A \oplus C)\sim BD + (B \oplus C)\sim A\sim D + A\sim C(\sim BD + \sim B\sim D + B\sim D)$$

$$= \sim(A \oplus C)\sim BD + (B \oplus C)\sim A\sim D + A\sim C(\sim BD + \sim D)$$

$$= \sim(A \oplus C)\sim BD + (B \oplus C)\sim A\sim D + A\sim C(\sim BD + \sim B\sim D + \sim D)$$

$$= \sim(A \oplus C)\sim BD + (B \oplus C)\sim A\sim D + A\sim C(\sim B + \sim D)$$

$$= \sim(I_0 \oplus Q_1)\sim Q_0Q_2 + (Q_0 \oplus Q_1)\sim I_0\sim Q_2 + I_0\sim Q_1(\sim Q_0 + \sim Q_2)$$

$$Q_2^* = \sim A\sim B\sim C\sim D + (\sim A\sim BC\sim D + \sim A\sim BCD) + (A\sim B\sim CD + AB\sim C\sim D)$$

$$= (\sim A\sim B\sim C\sim D + \sim A\sim BC) + A\sim C(\sim BD + B\sim D)$$

$$= \sim A\sim B(\sim C\sim D + C) + A\sim C(\sim BD + B\sim D)$$

$$= \sim A\sim B(\sim C\sim D + CD + C) + A\sim C(\sim BD + B\sim D)$$

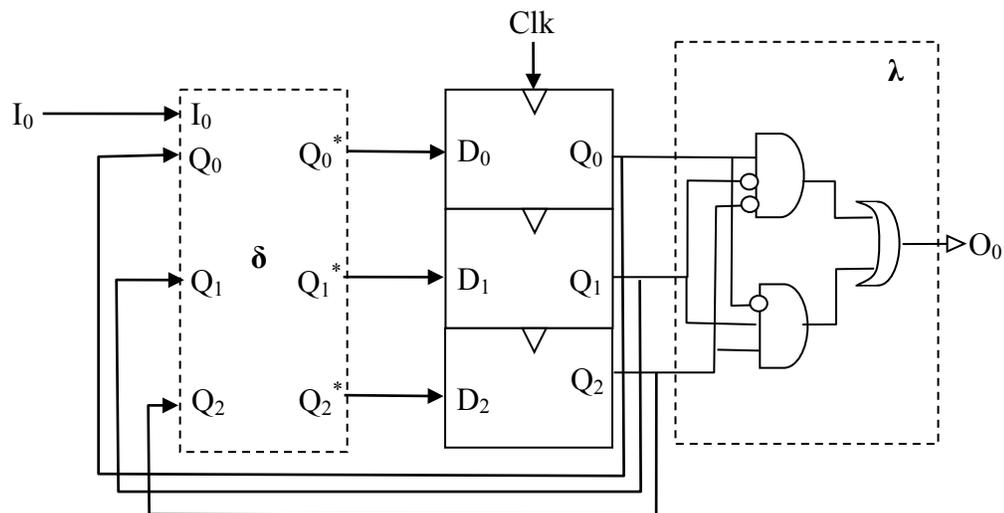
$$= \sim A\sim B(\sim D + C) + A\sim C(\sim BD + B\sim D)$$

$$= \sim I_0\sim Q_0(\sim Q_2 + Q_1) + I_0\sim Q_1(Q_0 \oplus Q_2)$$

La funzione di uscita, sintetizzata con la forma SOP, sarà:

$$O_0 = \sim Q_0Q_1Q_2 + Q_0\sim Q_1\sim Q_2$$

Il circuito fisico risultante sarà:



dove il quadrato tratteggiato  $\delta$  rappresenta il circuito logico (omesso per brevità) che realizza la funzione stato prossimo in tre variabili  $Q_0^* Q_1^* Q_2^*$ .

Le formule per  $Q_1^*$  e  $Q_2^*$  risultano alquanto complesse. E' possibile tentare di ottenere un risultato più compatto scegliendo opportunamente i valori indefiniti. Riconsideriamo la STT precedente e proviamo un'altra configurazione di 0 ed 1 per i valori indefiniti che aiuti nelle semplificazioni:

$I_0 Q_0 Q_1 Q_2$	$Q_1^*$	$Q_2^*$
0000	0	1
0001	1	0
0010	1	1
0011	0	1
0100	1	0
0101	<b>1</b>	<b>1</b>
0110	<b>1</b>	<b>0</b>
0111	<b>1</b>	<b>0</b>
1000	1	0
1001	1	1
1010	0	0
1011	1	0
1100	1	1
1101	<b>1</b>	<b>0</b>
1110	<b>1</b>	<b>1</b>
1111	<b>1</b>	<b>1</b>

Calcoliamo  $Q_1^*$  ottimizzando i valori indeterminati per utilizzare le POS: pongo tutte le X della colonna a valore 1. La funzione ora ha solo 3 zeri e quindi solo tre max-termini:

$$Q_1^* = (I_0 + Q_0 + Q_1 + Q_2) (I_0 + Q_0 + \sim Q_1 + \sim Q_2) (\sim I_0 + Q_0 + \sim Q_1 + Q_2)$$

Applico DeMorgan:

$$\begin{aligned} &= \sim (\sim(I_0 + Q_0 + Q_1 + Q_2) + \sim(I_0 + Q_0 + \sim Q_1 + \sim Q_2) + \sim(\sim I_0 + Q_0 + \sim Q_1 + Q_2)) \\ &= \sim (\sim I_0 \sim Q_0 \sim Q_1 \sim Q_2 + \sim I_0 \sim Q_0 Q_1 Q_2 + I_0 \sim Q_0 Q_1 \sim Q_2) \end{aligned}$$

Raccolgo e semplifico:

$$\begin{aligned} &= \sim (\sim I_0 \sim Q_0 (\sim Q_1 \sim Q_2 + Q_1 Q_2) + I_0 \sim Q_0 Q_1 \sim Q_2) \\ &= \sim (\sim I_0 \sim Q_0 \sim (Q_1 \oplus Q_2) + I_0 \sim Q_0 Q_1 \sim Q_2) \end{aligned}$$

In maniera simile è possibile ottenere una funzione più semplice per  $Q_2^*$ .

Alternativamente possiamo cercare di dedurre una funzione semplice per  $Q_2^*$  esaminando le caratteristiche topologiche della tabella. Possiamo notare, una volta risolte le indeterminazioni in maniera opportuna come riportato, che  $Q_0$  si comporta per  $Q_2^*$  come fosse un segnale di inversione di una funzione  $F()$  definita su  $I_0 Q_1 Q_2$ , cioè:

$$Q_2^* = Q_0 \oplus F(I_0 Q_1 Q_2)$$

dove  $F()$  è:

$I_0Q_1Q_2$	$F$
000	1
001	0
010	1
011	1
100	0
101	1
110	0
111	0

Analogamente si può notare che in  $F()$   $I_0$  si comporta come un segnale di inversione di una funzione  $G()$  definita sulle sole  $Q_1Q_2$ , cioè:

$$F(I_0Q_1Q_2) = I_0 \oplus G(Q_1Q_2)$$

dove  $G()$  è la funzione:

$$G(Q_1Q_2) = Q_1 + \sim Q_2$$

Ne segue che  $Q_2^*$  può essere sintetizzata come:

$$Q_2^* = I_0 \oplus Q_0 \oplus (Q_1 + \sim Q_2) \sim (\sim I_0 \sim Q_0 \sim (Q_1 \oplus Q_2) + I_0 \sim Q_0 Q_1 \sim Q_2)$$

Il circuito finale risulta quindi:

