# Es. 5 Moltiplicazione HW Mini - ALU

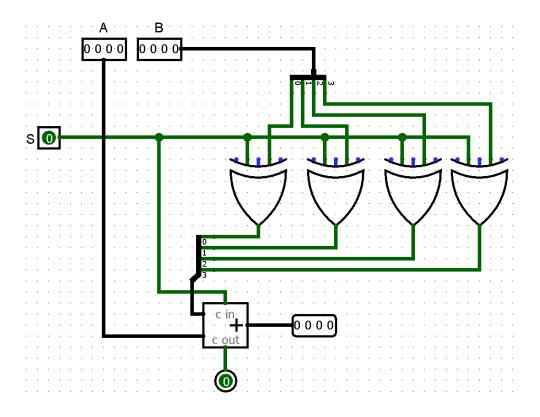
• Si realizzi un circuito che operi la somma e la differenza di due numeri A e B a 4 bit, utilizzando un bit di selezione dell'operazione S

- Si realizzi un circuito che operi la somma e la differenza di due numeri A e B a 4 bit, utilizzando un bit di selezione dell'operazione S
- Sommo A e B in C2, convertendo B in –B se S=1

S	$b_i$	output	
0	0	0	
0	1	1	Se S=1 devo invertire tutti i bit di B
1	0	1	(posso usare delle porte XOR)
1	1	0	

La somma di 1 può essere gestita interpretando S come il riporto in ingresso

• Si realizzi un circuito che operi la somma e la differenza di due numeri A e B a 4 bit, utilizzando un bit di selezione dell'operazione S



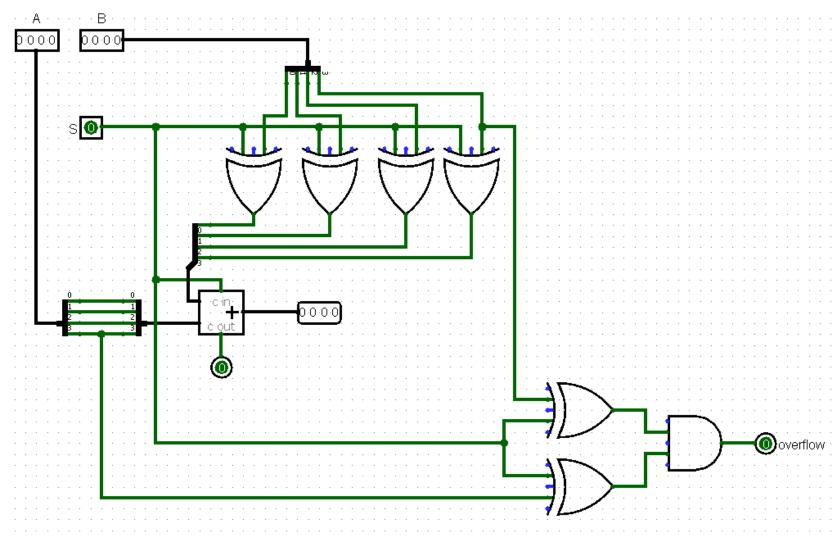
- Si modifichi il circuito realizzato all'esercizio precedente in modo che rilevi la presenza di un overflow
- Si calcoli il cammino critico del circuito

- Quando si verifica l'overflow se si somma in C2?
- 1. A e B sono positivi e il segno del risultato è negativo
- 2. A e B sono negativi e il segno del risultato è positivo

- Quando si verifica l'overflow se si somma in C2?
- 1. A e B sono positivi e il segno del risultato è negativo
- 2. A e B sono negativi e il segno del risultato è positivo

$s_{n-1}$	$a_{n-1}$	$b_{n-1}$	Overflow	
0	0	0	0	1 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
0	0	1	0	a_n-1 <b>0</b>
0	1	0	0	
0	1	1	1	s n-1 o overflow
1	0	0	1	
1	0	1	0	
1	1	0	0	b n-1
1	1	1	0	

Circuito esteso con riconoscimento dell'overflow

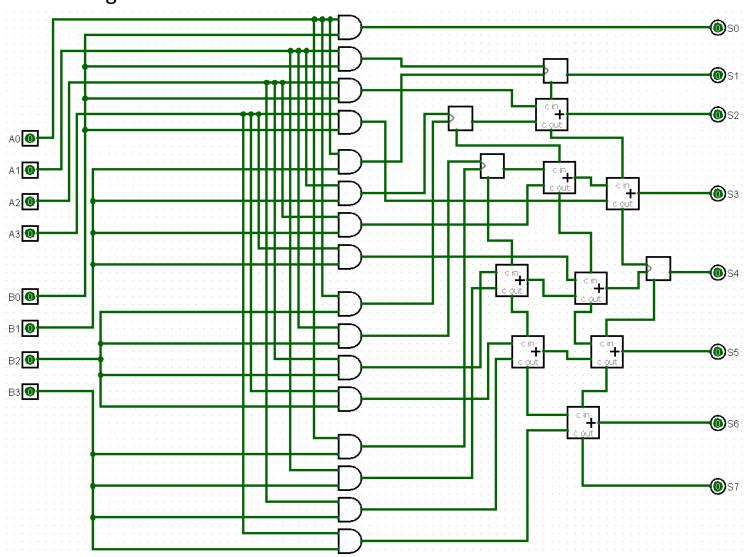


- Si progetti un moltiplicatore HW tra due numeri a 4 bit, utilizzando in modo opportuno i moduli half-adder e full-adder realizzati nel laboratorio precedente
- È necessario in questo caso un modulo di detezione dell'overflow?

Prodotto di due numeri a 4 bit

				$A_3$	$A_2$	$A_1$	$A_0$
				$B_3$	$B_2$	$B_1$	$B_0$
				$\overline{A_3B_0}$	$A_2B_0$	$A_1B_0$	$A_0B_0$
			$A_3B_1$	$A_2B_1$	$A_1B_1$	$A_0B_1$	
		$A_3B_2$	$A_2B_2$	$A_1B_2$	$A_0B_2$		
	$A_3B_3$	$A_2B_3$	$A_1B_3$	$A_0B_3$			
$\overline{S_7}$	$S_6$	$S_5$	$S_4$	$S_3$	$S_2$	$S_1$	$\overline{S_0}$

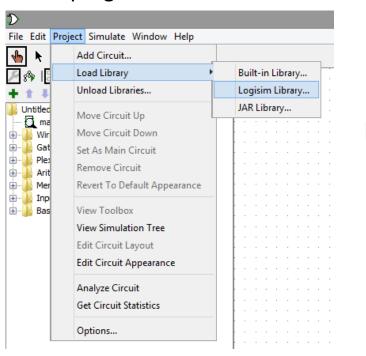
#### Circuito in LogiSim

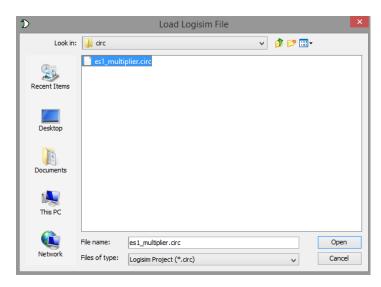


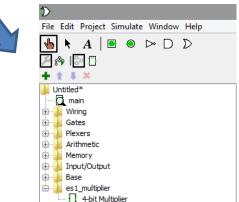
# Importare librerie

• È possibile importare circuiti realizzati e salvati in altri file in modo tale da utilizzarli

nel progetto corrente







- Si utilizzino i circuiti realizzati negli esercizi precedenti per realizzare una mini-alu in grado di realizzare operazioni di somma, sottrazione e prodotto tra due numeri a 4 bit. L'operazione da realizzare viene selezionata dall'utente
- Suggerimento: si utilizzino dei moduli multiplexer / demultiplexer per la selezione dell'operazione scelta dall'utente (somma, sottrazione, prodotto) e per la selezione del risultato in uscita

